

플레이아카데미 진로 제안서

# 저학년을 위한 진로설계 프로그램

2022.04

PLAY Academy



# CONTENS

**1. 제안사 일반사항**

**2. 진로교육 프로그램**

# 1. 제안사 일반사항

1. 일반현황
2. 주요 사업내용 및 실적
3. 제안사 특징점

# 1. 일반현황

## 1. 일반현황

회 사 명	주식회사 플레이아카데미	대 표 자	지수현
사 업 분 야	교육 위탁 사업 및 교육프로그램 컨설팅업		
소 재 지	서울특별시 강남구 테헤란로 425, 4968호		
설 립 년 도	2016년 09월	사 업 자 등 록 번 호	138-88-00400
전 화 번 호	02-511-3889	팩 스 번 호	02-548-3889
해 당 부 문 종 사 기 간	2016년 09월 ~ 2022년 04월(5년 08개월)		

### 주요 연혁

2016년 09월 09일 (주)플레이아카데미 법인 설립 아카데미 진로플랫폼 런칭  
 2017년 06월 플레이아카데미 진로 및 취업 이러닝 플랫폼 저작권 등록  
 2017년 06월 정부지원사업  
 2017년 창업성장기술개발 지원사업 선정 (중소기업기술정보진흥원)  
 2017년 07월 K-Startup 스마트 벤처캠퍼스 사업 선정 (중소벤처기업부)  
 2017년 08월 벤처기업 선정 (기술보증기금)  
 2018년 03월 플레이아카데미 스마트 이러닝 관리서버 특허등록 (특허청)  
 2018년 04월 스마트벤처캠퍼스 우수기업 중소벤처기업부장관 표창장 (중소벤처기업부)  
 2016년 09월 한양대학교 커리어개발 II 교과목 운영  
 2016년 11월 2016년 한림대학교 신입생예비대학 한림 퍼스트원  
 2017년 07월 2018년 01월 고려대학교 Career Leadership Camp

2017년 11월 2018년 12월 동의대학교 전공별 진로개발 가이드북 및 워크북 개발  
 2018년 03월 경북도립대학교 신입생 인성·진로캠프  
 2018년 06월 성균관대학교 하계 진로취업 아카데미  
 2018년 06월, 12월 세종대학교 SJ Plan It(플레넷) 동하계 진로캠프  
 2019년 1학기 2학기 덕성여자대학교 취업진로 교과목 운영  
 2019년 07월 한국외국어대학교 하계 전공 유형별 진로설정캠프  
 2019년 08월 아주대학교 진로지도 교과목 온라인 강의 시범동영상 제작  
 2019년 12월 동작구청 2019 동작청년 스타트업 「커리어메이킹 사업」  
 2020년 1월 창원대학교 '대학생활의 설계(CDP-C)' 가상강좌 콘텐츠 업그레이드 개발 대행 용역  
 2020년 2월 한국산업기술대학교 2019 '진로와 미래' 온라인 콘텐츠 제작  
 2021년 10월 전남대학교 꿈 Job기 진로캠프  
 2021년 12월 전남대학교 메타버스 기반 진로캠프

# 1. 일반현황

## 2. 인력 및 조직현황



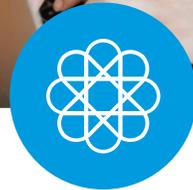
## 2. 주요 사업내용 및 실적

### 1. 주요 사업 내용



#### 교육

- 대학 (진로 / 취업 / 창업)
- 스타트업 창업컨설팅



#### 전산망

- 온/오프 블렌디드 진로교육 시스템



#### 출판

- 진로/취업/ 창업서적
- 가이드북

# 3. 진로교육 특장점

## 1. 교육의 차별화



### Project Managing

사전분석-교육설계-운영 및 사후관리 등을 학습자(학교) 맞춤형으로 기획 및 실행



### 자체개발 교재 활용

자체 개발한 진로 교재를 활용한 전문성 있는 교육



### 교구 기반 실습 교육

플레이 진로 교구를 기반으로 한 실습 중심의 참여형 교육



# 3. 진로교육 특장점

## 2. 진로교육 콘텐츠 우수성

<p>대학명</p>	 <p>호남대학교 HONAM UNIVERSITY</p> <p>호남대</p>	 <p>동덕대학교 DONG-EUI UNIVERSITY</p> <p>동덕대</p>	 <p>KNU 강원대학교 KANGWON NATIONAL UNIVERSITY</p> <p>강원대</p>
<p>우수사례</p>	<p>★ ★ ★</p> <p>2020 청년드림 베스트 프랙티스 진로지도 분야 한국고용정보원장상</p>	<p>★ ★ ★</p> <p>2018 청년드림 베스트 프랙티스 진로지도 분야 동아일보사장상</p>	<p>★ ★ ★</p> <p>2018 청년드림 베스트 프랙티스 진로지도 분야 한국고용정보원장상</p>
<p>플레이아카데미 개발 콘텐츠</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 학년별 진로 워크북</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 전공별 진로개발터틀북 (TURTLE BOOK)</li> <li>• 교수가이드북</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 「꿈설계」 진로필수교과목</li> <li>• 교수가이드북</li> <li>• 학생워크북</li> </ul>

## 2. 진로교육 프로그램

1. 교육운영방식
2. 교육 프로그램

# 1. 교육운영방식

## 1. 대면 교육

플레이아카데미 자체 개발 교재 및 교구를 활용한 체험 학습 및 실습 기반 교육을 통해 생동감 있는 현장교육 지원



팀활동 기반 실습교육



교구 활용 교육



교재기반 워크시트 학습

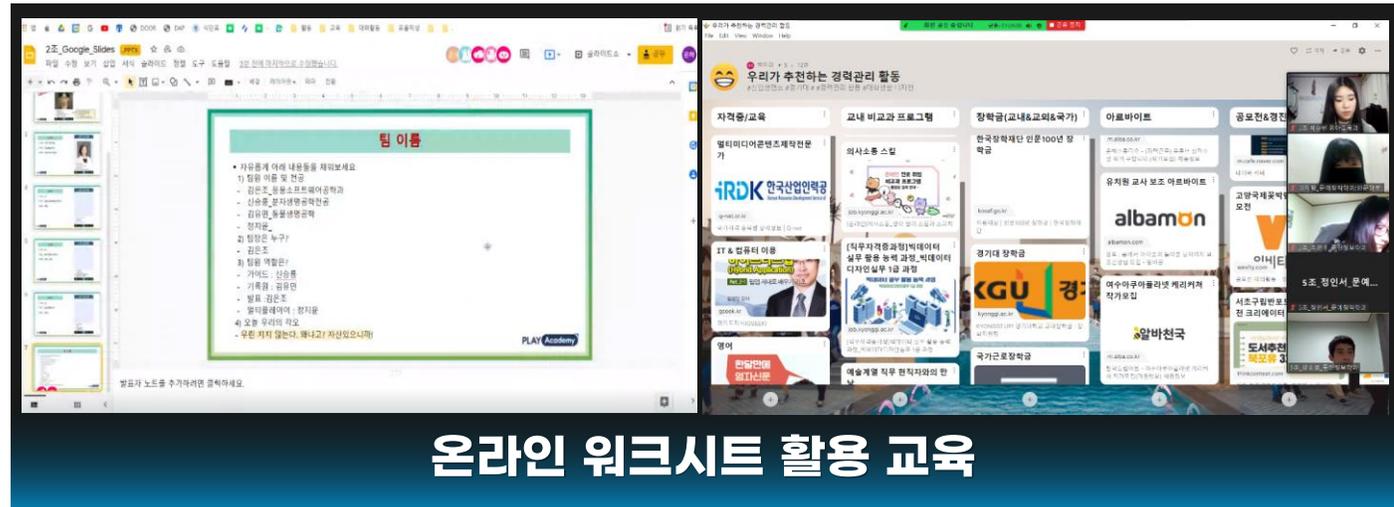
플레이아카데미  
대면 교육 프로그램  
특징

- 팀활동을 통한 발표 및 사례 공유 활동 중심 및 실습 코칭을 통한 교육 참여 관리
- 플레이아카데미 자체 개발 교구를 활용한 몰입형 학습 유도
- 플레이아카데미 자체 개발 도서를 활용한 체계적인 진로 학습 지도

# 1. 교육운영방식

## 2. 비대면 교육 [Zoom 기반 비대면 교육]

온라인 비대면 교육의 한계 극복을 위한 멘토링 및 실습 도구 활용 교육으로 몰입형 교육 지원



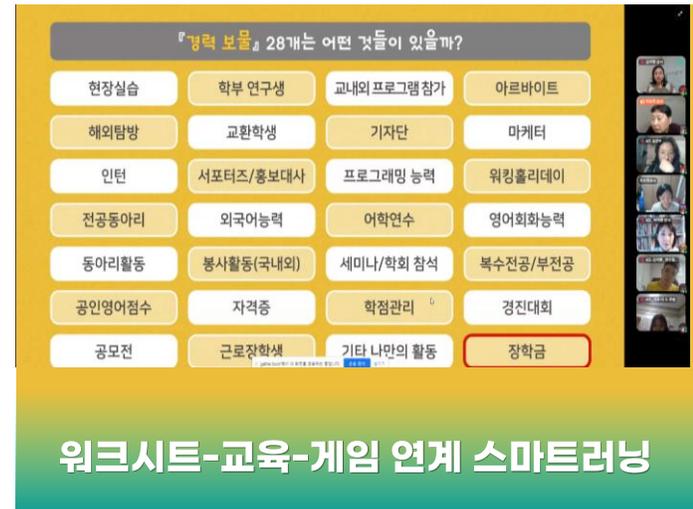
플레이아카데미  
Zoom 기반  
교육 프로그램 특징

- 소그룹 활동 지원을 통한 1:1 코칭 및 그룹 코칭 위주의 학습
- Google Slide, Padlet 등의 다양한 온라인 교육 Tool 활용을 통한 참여 유도 및 실습 코칭

# 1. 교육운영방식

## 3. 비대면 교육 [메타버스 기반 비대면 교육]

가상현실 교육 환경을 바탕으로 현장감 넘치는 교육 분위기 조성 및 체험형 학습 지원



플레이아카데미  
메타버스 기반  
교육 프로그램 특징

- 학교 맞춤형 맵 제작으로 현장감 있는 4차원 교육 환경 조성
- 가상현실 게임을 통한 교육 몰입도 강화
- 학습용 게임을 바탕으로 교육 효과 증진 및 워크시트 활동 강화 지원

# 1. 교육운영방식

## 4. 온/오프라인 블렌디드 교육

온라인 교육과 오프라인 교육의 장점을 토대로 자발적, 주도적 진로교육 운영

1

LMS사전 학습 + 대면 교육

- 1.플레이아카데미 LMS 접속 동영상 강의 시청
- 2.과제수행
- 3.대면교육 시행

2

교재및교구발송 + 온라인교육

- 1.교재 및 교구 개별 택배 발송
- 2.교구 지참 온라인 교육 참여
- 3.워크시트 및 교구 활용 수업

3

대면 교육 + 온라인 멘토링

- 1.대면 교육으로 기본 교육 학습
- 2.워크시트 과제 수행
- 3.과제 멘토링

플레이아카데미  
온/오프라인 블렌디드  
교육 프로그램 특징

- 형식적 교육에서 벗어나 자발적으로 학습하고 과제를 수행하는 진로 학습 환경 조성
- 워크시트 작성 및 코칭을 바탕으로 전체 학습과 개별 학습의 효율적 운영
- 교재 및 교구 활용을 통해 온라인 학습의 한계를 극복하고 진로 활동의 개인화 활동을 도모

## 2. 교육 프로그램

### 1. 저학년 진로설계

#### 자기 탐색 및 직업 세계 이해를 통한 진로설계 프로그램

프로그램 주제	세부내용
<b>자기탐색</b> [나를 찾는 4CODE]	<ul style="list-style-type: none"><li>• 진로특성 이해를 위한 자기이해의 기준</li><li>• 흥미/성격/가치관/적성 4CODE 탐색 방법</li><li>• 진로설계를 이한 직업심리검사의 종합적인 이해</li></ul>
<b>직업탐색</b> [세상의 모든 직업]	<ul style="list-style-type: none"><li>• 직업과 일의 의미</li><li>• 직업 선택을 위한 다양한 직업 탐색 방법</li><li>• 관심 직업 분석과 정보 수집</li></ul>
<b>직업결정</b> [전공 기반 진출분야 찾기]	<ul style="list-style-type: none"><li>• 내 전공의 특성과 미래 이해하기</li><li>• 전공 기반 진출분야 탐색</li><li>• 직업정보 종합 정리</li></ul>
<b>역량탐구</b> [직업 역량과 내 역량]	<ul style="list-style-type: none"><li>• 역량의 의미 이해</li><li>• 역량카드를 활용한 내 역량 찾기 활동</li><li>• 직업 역량과 내 역량 연결하기</li></ul>

## 2. 교육 프로그램

### 1. 저학년 진로설계

#### 자기 탐색 및 직업 세계 이해를 통한 진로설계 프로그램

프로그램 주제

세부내용

**경력관리**  
[진짜 대학생 되기]

- 주도적인 미래설계를 위한 활동 탐구
- 역량 개발을 위한 경력관리 분야 탐색
- 경력관리활동 도전 계획 수립

**커리어로드맵**  
[학년별 경력관리 수립]

- 학년별 경력관리 활동 밑그림 그리기
- 활동 분야별 수행 계획 수립
- 커리어로드맵 제작 및 발표

플레이아카데미 진로제안서

# 저학년을 위한 진로설계 프로그램

PLAY Academy

연 락 처 02-511-3889

주 소 서울특별시 강남구 테헤란로 425, 4968호

홈페이지 [www.playacademy.co.kr](http://www.playacademy.co.kr)



배움, **즐거움**이 되다

[www.playacademy.co.kr](http://www.playacademy.co.kr)