
2021.03.



BITMANGO
we make puzzles

* Tel : 031-698-2070
* Fax : 031-696-9933
* email : people@bitmango.com
* Page : www.bitmango.com



[회사 소개, 연혁 및 실적]

비트망고는 전세계 유저들이 즐길 수 있는 글로벌 넘버원 퍼즐 게임 퍼블리싱 전문회사입니다.

2011년 설립 이래 모바일 퍼즐게임 개발 및 퍼블리싱을 함께 하였지만, 2019년 1월, 각각의 전문화된 역량에 집중하기 위해 게임 개발조직은 '퍼즐원스튜디오'로 독립한 후, 모바일 게임 퍼블리싱 서비스를 주력으로 하고 있습니다.

비트망고는 2011년 창립하여 북미를 타겟으로 쌓아온 노하우를 듬뿍 담아 게임을 개발하고 퍼블리싱한 결과, 2015년 누적다운로드 수 약 4천만에서 2017년말 4억 2천만으로, 2년 사이 10배 이상 증가하여, 북미 시장에서 두각을 나타내는 글로벌 게임회사가 되었습니다.

현재 글로벌 1억 7,000만 이상의 유저가 다운로드한 "Roll the Ball"을 비롯하여 북미 국가에서 퍼즐게임 상위 랭크 중인 "Block! Hexa Puzzle" 등 50여종의 게임을 퍼블리싱한 노하우를 가지고 있으며, 특히, 낱말 게임인 "Wordcookies"는 *Apple's most popular games and apps of 2017*에 선정되어 회사를 대표하는 게임으로 자리잡고 전세계 유저들의 사랑을 받고 있습니다.

[기업 개요 및 비전]

비트망고는 '게임개발스튜디오를 도와 세계적인 히트게임을 선보인다'는 미션을 가지고, 지난 8년간 퍼즐게임 분야에서 쌓은 노하우를 바탕으로 퍼블리싱에 주력하고 있습니다. 최근 비트망고에서 개발조직이 독립한 후 가볍고 힘찬 에너지를 바탕으로 '글로벌 No.1 퍼즐게임 퍼블리싱 회사'가 되기 위해 매일 치열하게 고민하며 열정을 쏟고 있습니다.

비트망고의 기업문화는, 다음과 같은 핵심 전략을 기반으로 하고 있습니다.

우리는 자체 개발한 다양한 도구를 이용하여 유저와 데이터를 분석하여 성과를 측정합니다. 측정을 통해 성공과 실패를 통해 배우며, 게임 개발과 업데이트, 마케팅을 지속적으로 개선해 나가는 것을 특징으로 하는 **Data-Driven Company**입니다. 여러분은 그 과정에서 비트망고의 뛰어난 직원들과 함께 협업하여 높은 개인의 성장과 성과로 비트망고와 동행 하게 되실 겁니다.

공유와 소통을 기반으로 주어진 역할(Role)을 최고의 전략으로 수행해 나갈 당신을 초대합니다.

Come and join us!

[복리후생]

- 업무 시간 : 08:00 ~ 17:00 (점심 12:00 ~13:00)

야근 없는 회사! 저녁이 있는 삶을 추구하여 모두 정시퇴근합니다.

- 휴가 : 15일/1년(첫 해는 입사일 기준으로 월만근시 부여 계산)

3년(1주), 5년(1주), 7년(1주), 9년(1주), 10년(4주), 20년(8주) 리프레쉬 휴가(유급) 지원

매년 자기계발을 위한 4일의 교육 휴가(유급) 지원

눈치보지 않는 휴가 사용! 휴가는 편한 마음으로 모두 소진합니다.

- 게임 업계 최고 수준의 연봉 지급(인센티브 별도)

- 성과에 따른 인센티브 지급

- 장기 근속자 포상

- 자기계발을 위한 교육비 지원 및 자율적인 직무별 CoP 운영 지원

- 근무시간내 하부르타(스터디)를 통한 직무역량 강화

- 동료는 최고의 복지! 팀 커뮤니케이션 강화를 위한 팀웍활동비 지원

- 타팀과의 커뮤니케이션 강화를 위한 다양한 동호회 및 동호회비 지원

- 정착 지원금 지원(회사 인근 이전시 최초 1년간 월 30만원 지원)

- 육아수당 (만 6세 이하 자녀 수당 지급, 비과세)

- 각종 경조사 지원 및 명절 선물 지급.

- 휴양소 이용 가능

- 사내에서 조식, 간식, 커피, 음료를 자유롭게 이용 가능

- 중식 식대 제공(네오위즈 건물 사내 식당 이용)

- 기타 행복위원회 복리후생([link](#)) : 직원분들과 사내 복지를 위해 예산을 함께 검토, 복리후생을 함께 기획합니다. (치킨, 피자 등 추가 간식, 원데이 클래스, 추가 건강검진비, 패딩, 후드집업, 컵 등 개인별 굿즈 지원, 매월 \$1000 달러 달성 축하 이벤트 등 행사 기획 등)

[매출 현황]

2017년 매출 : 1,300억 (비트망고)

2018년 매출 : 900억 (비트망고)

2019년 매출 : 1,200억 (비트망고/퍼즐원)

2020년 매출 : 1,500억 (비트망고/퍼즐원)

2021년 예상 매출 : 2,000억 (비트망고/퍼즐원)

[근무지]

경기도 성남시 분당구 대왕판교로 645번길 14 네오위즈판교센터 3층

[회사 전경] 자세한 내용은 블로그([링크](#))를 참고하세요. :)



[주요 게임]



- Connect the alphabet to find hidden words
- Launched in 2016.11
- Total downloads: **80M+**



- Complete the route to roll the ball to the destination point
- Launched in 2015.3
- Total download: **170M+**