**2021년 1학기 ICT학점연계인턴십 종합 보고서**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **인턴학생**  **인적사항** | **\*성명** | **\*학과** | **\*학번** | **\*연락처** |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ICT**  **인턴십**  **근무기업**  **정보** | **\*기 업 명** | 크레탐 | | **\*홈페이지** | www.cretam.com |
| **\*기업주소** | 경기 안양시 동안구 엘에스로116번길 25-32 (호계동) 301호, 302호 (안양 sk v1 center) | | | |
| **\***  **근무기업**  **상세소개** | 전자기기,PCB,하드웨어,소프트웨어 개발,부품,설계,제조,조립, SMT, ASSEMBLY, TEST …ONE STOP TOTAL SERVICE !! 25 여 년 전자기기 연구개발 전문사로서 연구개발, 생산 EMS SERVICE. 대기업에서 풍부한 연구개발 성공 및 시행착오경험과 고급 기술력을 보유하고 있습니다. | | | |
| **인사담당자** |  | **연락처** | |  |
| **이메일주소** |  | | | |
| **ICT**  **인턴십**  **근무부서**  **정보**  **/**  **근무직무**  **정보** | **\*근무부서명** | 설계팀 | **담당자명** | |  |
| **담당자연락처** |  | **이메일주소** | |  |
| **\***  **근무부서**  **상세소개** | 전자회로 구성, 부품선정, PCB 설계, 제작, 조립, 부품, 소프트웨어개발, 펌웨어 개발, 시험, 보완을 주로 하며, 결과적으로 전자회로도, 부품리스트 및 명세표, 피시비설계 화일, 거버화일, 조립결과품, 소프트웨어개발 소스, 실행화일, 부품 및 피시비 조립, 납땜등을 실현한다. | | | |
| **\*근무직무명** | 쏘카 원격 자동차 관리 제품 생산 | | | |
| **\***  **근무직무소개**  **(기업직무소개**  **/**  **모집공고내**  **직무소개)** | o 동작 인식 스위치 시제품 시험 및 보완 방안 연구 - 시제품 시험 및 이용자 패턴 분석 및 적절한 timer 값 도출 - 용도별 시리즈 제품 기획 : 현관용, 화장실용, 다수등연동형, 주차장용 - 적절한 센서에 따른 시험 결과 도출 o 온라인 플랫폼 사업 실제 사례 연구 : 위시캣 서비스 등 - 유사 서비스 운용 패턴 파악 - 당사에 맞는 타겟 서비스 도출 - 플랫폼 서비스 기획 o 도어폰 시제품 시험 및 문제점 도출 - 기능 시험 및 문제점 파악 - 저가형, 중가형, 고가형 제품 기능 리스트 정리 o 쏘카 원격 자동차 관리 제품 생산 참여 - 제품 케이스 조립 - 납땜, 시험, 수리 - firmware loading | | | |
| **\*근무기간**  **\*근무시간** | 00월00일 ~ 00월00일 (2개월간)  09시00분 ~ 18시00분 (주 5일, 8시간) | | | |

**\*1.주요근무내용 – 근무 중 어떤 업무(세부직무, 일, 과업, 활동 등)와 역할을 실제 수행했는지 상세히 기록해 주세요.**

BNK라는 쏘카(SOCAR)원격관리시스템의 기본이 되는 보드에 이미 코딩 된 프로그램을 다운받아 입력한다. 그 후에 여러 장의 BNK보드에 일련번호와 MAC ADDRESS를 확인한 후 스티커를 붙힌다.

다음으로 SOCAR에서 차 키가 들어오면 차 키를 분해한 후 보드와 몸체를 분리한다. 보드에 있는 문 잠김, 문 열림 스위치에 커넥터를 납땜한 뒤 회사만의 방식으로 조립하고 케이스에 끼운다. 이 과정에서 각 차 키마다 각자의 일련번호가 있기 때문에 보드와 차 키가 서로 섞이면 안된다. 마지막으로 조립된 상태에서 각자의 MAC ADDRESS가 맞는지 확인하고 LED에 불이 들어오는지 시험과정을 거친 후에 납품된다. 오전에 차 키를 분해하는 작업과 납땜하는 작업이 이루어지고 오후에 납땜이 완료된 보드를 PCB판에 붙히고 조립하며 시험까지 하고 납품하며 마무리한다.

**\*2. 도움된 점 – 근무(ICT연계인턴십)를 통해 자신에게 도움이 된 배운점, 느낀점, 알게된점, 좋은점, 보람된점과, 후배들에게 추천할 점(도움될 점)은 무엇인지 구체적으로 기록해 주세요?**

전자회로 개발에 있어 필요한 요소들에 대해서 배울 수 있었습니다. 1차적으로 전체적인 제품 의뢰를 받고 그에 대한 설계를 아트워크를 통해 설계한 뒤, 개발팀에서 기능에 맞는 코딩을 하고 생산하여 완성된 회로를 만들 수 있었습니다. 다양한 제품들과 상상하지 못했던 센서들이 많아 놀랐고, 가장 중요한 것은 불편함에서 찾는 아이디어라고 느꼈습니다. 이런 실무 경험을 통해 규칙적인 생활을 할 수 있어 건강한 삶이라고 느꼈고, 직접적인 사회생활을 통해 미래를 준비하며 높은 직급의 분들과 이야기하며 미래에 대해 생각하고 저의 길을 찾는데 도움이 되었습니다. 혼자 인턴생활을 하여 아쉬웠지만 또 혼자만의 시간도 있었기에 장단점이 있었다고 생각합니다. 후배들이 만약 이런 인턴 기회가 생긴다면, 자신의 직무에 맞는 인턴을 해야 하는 것이 가장 중요하고, 인턴 생활을 발판 삼아 더 큰 미래로 다가가야 한다고 생각합니다.

**\*3. ICT학점연계인턴십 전체 프로그램에 참여하는 후배들을 위한 조언을 적어 주세요**

(참여대상, 적합한 시기, 기관선택시 조언, 마음가짐/자세, 추천이유, 준비사항, 고려사항등)

먼저, 어떤 일을 배우려는 의지가 가장 중요합니다. 사실 회사에서 자신이 원하던 일을 하기는 쉽지 않습니다. 하기 싫은 일들도 하고 어려운 일을 시켜도 자신의 의지만 있다면 그 중에도 얼마든지 배워갈 것이 많습니다. 또한, 기관의 프로젝트 계획서를 꼼꼼히 살펴 주로 어떤 일을 하는지 알아보아야 합니다. 생산,조립이 많은 경우에는 피하는 것이 좋겠죠? 사실 인턴에게 막대한 임무를 주거나 프로젝트에 참여시키기에는 회사 입장에서 다소 힘들 수 있습니다. 따라서 인턴을 하는 우리는 이해의 마음을 갖고 일을 해야 걱정거리가 없어집니다. 너무 조용한 생활도 좋지 않고, 그러다고 너무 과한 씩씩함도 좋아 보이지 않습니다. 적당한 차분함과 씩씩함을 가지고 임한다면, 상사들에게 미움을 받지는 않을 것 입니다. 직무경험이 중요한 요즘 시대에 한번쯤은 해볼 만한 프로그램이라고 생각합니다.

**\*기업사진**