2024학년도 상반기 KMU-ESTsoft 현장실습 운영 계획 안내(학생용)

1. 2024학년도 상반기 KMU-ESTsoft 현장실습 안내

- ※ 교육부 고시 대학생 현장실습학기제 운영규정과 국민대학교 현장실습 운영에 관한 규정 참고
- 가. 실습기간 : 2024. 01. 02.(화) ~ 06. 30.(일)
- 나. 실습유형 : 계절+정규학기 연계과정(2023년 동계 + 2024년 1학기)
- 다. 자격요건
 - 1) 학생 : 2024학년도 1학기 기준 5차학기 이상 재학생
 - ※ 2024년 8월 졸업예정자(2024-1학기 막학기 재학생)는 졸업요건 충족여부를 단 과대학에 확인 후 지원
 - ※ 반드시 2023학년도 동계와 2024학년도 1학기 모두 등록해야 함
 - ※ 신청불가 대상자
 - 가) 졸업심사대상자(초과학기자 포함)
 - 나) 수료자, 졸업유예자
 - 다) 2023-2학기 휴학자, 2023-동계 또는 2024-1학기 휴학예정자
 - 라) 야가 편제학생
 - 마) 현장실습 외 일반교과목 수강예정자
 - 바) 현장실습 교과목 12학점 초과 기이수자
 - 사) 실습 기관의 필요에 따라 학생을 직접 모집·선발하여 근로, 인턴, 아르바이 트 등을 실시하고 있거나, 실시하기로 확정된 학생
 - 2) 실습기관 (아래 모든 사항 충족해야 함)
 - 가) 상시근로자(고용보험 피보험자) 수 5인 이상의 기업
 - 나) 학생 평가표 및 출석부 등 대학 제출사항에 협조 가능한 기업
 - 다) 교육부 고시(대학생 현장실습학기제 운영규정)와 국민대학교 현장실습 운영에 관한 규정에 따른 기준을 갖추는 기업
 - ※ 현장실습학기제의 취지 및 목적에 부합하도록 전체 실습시간의 일정 비율 범위에서 직무 관련 교육시간을 배정하여 운영 가능해야 함

- ※ 현장실습지원센터의 현장 방문 점검이 가능해야 함
- ※ 교육부 고시의 다음 사항을 모두 갖춰야 함
 - (1) 현장실습학기제 취지와 목적에 부합하는 운영계획을 갖추고 있을 것
 - (2) 학생의 보건 · 위생, 안전을 보장할 수 있을 것
 - (3) 현장실습학기제에 필요한 시설·설비·물품 등을 갖추고 제공할 수 있을 것
 - (4) 학생의 전공지식 및 실무능력 배양이 가능하도록 전공과 관련된 직무수행 기회 부여 및 관련된 교육, 지도가 가능할 것
 - (5) 현장실습학기제 운영 및 학생 지도·관리를 담당하는 현장교육담당자를 배치할 것 (필수)
- (6) 그 밖에 교육부 고시에 따른 기준을 준수하고, 각 학교에서 정한 기준을 갖출 것 ※ 실습 불인정 기관
 - (1) 실습기관 등을 학생 개인이 섭외하거나, 해당 기관의 필요에 따라 학생을 직접 모집·선발하는 경우
 - (2) 실습기관과 학생 간 취업(조기취업 포함), 근로, 인턴, 아르바이트 등을 실시하고 있거나, 실시하기로 확정된 경우
 - (3) 국가 또는 기관 등에서 운영하는 집체형태 교육과정 등의 경우
 - (4) 현장실습학기제 취지와 목적에 부합하지 않는 경우

라. 실습지원비

- 1) 이스트소프트 : 월 1,545,750원 학생에게 지급
 - ※ 실습지원비는 <u>소득신고 대상이 아니므로 원천징수 대상이 아니기 때문에</u>, 비과세 항목으로 경비 처리를 진행하며 어떠한 명목의 세금도 떼지 않아야 함
- 2) 학교 : 월 600,000원 학생에게 장학금 지급
 - ※ 2023학년도 동계 계절학기 등록금은 장학 지원됨(최대 54만원)
- 마. 학점 인정 : 최대 18학점
 - ※ [4. 학점 이수 안내] 참조

2. 주요 일정

* 하기 일정은 변경될 수 있음

일정	절차	세부내용	주체	
11.21.(화)	프로그램	▶ KMU-ESTsoft 현장실습 안내	경력개발지원단	
11.21.(31)	공고	· KWO LATSOIT 단장된다 단계	현장실습지원센터	
		₩		
11.21.(화)	학생 신청	▶ 국민대학교 경력개발지원단 홈페이지 (※ [4. 학생 유의사	학생	
~11.27.(월)	70 20	항] 참고)	3.0	
		↓		
11.21.(화)	학생 선발	▶ 이 <u>스트소프트</u> 자체 선발 (서류 / 면접 전형 등)	이스트소프트	
~12.01.(금)	10 66	▶ 학교 추천학생 선발은 현장실습지원센터에서 진행	,	
		↓		
11 01 (71)	الماحة الماء	▶ 표준 현장실습학기제(Co-op) 협약 체결	이스트소프트,	
11.21.(화)~	3자 협약	* 홈페이지 내 직인 등록하여 온라인으로 협약 체결	학생, 현장실습지원센터	
		JL	한 6 분표기전엔되	
		♥현장실습 교과목 수강신청(2023-동계, 2024-1학기)		
12.01.(금)		* 수강신청기간 이후 교과목 변경 및 취소 불가	학생,	
~12.06.(수)	수강신청	* 수강신청 이후 실습포기시 계절학기 등록지원금 환수 조	현장실습지원센터	
		치, 현장실습 미이수 또는 중도포기시 N 학점 부여		
		\downarrow		
12월 중	사전교육	▶ 선발 학생 대상 온라인 사전교육 진행	학생,	
12 6 0	11.635.4	* 미참여시 선발 취소	현장실습지원센터	
		↓		
12월~	보험 가입	▶ 이스트소프트 : 산재보험 필수 가입 (증빙 서류 제출)	이스트소프트,	
2024년 1월		▶ 학교 : 상해보험 필수 가입	현장실습지원센터	
		<u> </u>		
		24.01.02.(화)~06.30.(일) 현장실습 진행		
		U		
2024년	현장점검	▶ 이스트소프트 방문 및 점검	이스트소프트,	
1~5월		n n	현장실습지원센터	
↓				
2024년	실습보고서	▶ 실습일지 및 종합보고서 등 과제 제출	학생	
1~6월	제출		, -	
↓				
2024년	평가표 및	▶ 표준 현장실습학기제(Co-op) 평가표 및 출석부 제출 (2회)	이스트소프트	
2월, 6월	출석부 제출	•	,	
\downarrow				
2024년 6월	학점 인정	▶ 출석부, 평가표, 실습보고서 등을 토대로 학점 인정 (P/N)	현장실습지원센터	
U				
현장실습 종료				

3. 학점 이수 안내

가. 현장실습 교과목

이수구분	교과목명	실습인정기간	인정학점
전공선택	현장실습1	4주 ~ 6주	3학점
	현장실습2	7주 ~ 8주	6학점
	현장실습3	9주 ~ 10주	9학점
	현장실습4	4주 ~ 6주	3학점
	현장실습5	7주 ~ 8주	6학점
이 바 거리	현장실습6	9주 ~ 10주	9학점
일반선택	현장실습7	11주 ~ 12주	12학점
	현장실습8	13주 ~ 14주	15학점
	현장실습9	15주 이상	18학점

- ※ 현장실습 전공학점은 제1전공에 한하여 인정 가능(제2전공/다전공/부전공학점으로 인정 불가)
- ※ 2023-동계, 2024-1학기, 2024-하계 전부 타 교과목 수강 불가
- ※ 수강신청 불필요(현장실습지원센터에서 일괄 수강신청 실시)
- ※ 성적처리 : Pass 또는 Non-Pass
- ※ 출석부, 평가표, 실습보고서 등을 토대로 학점 인정 여부 결정
- ※ 현장실습 미이수 또는 중도포기시 N(Non-Pass) 학점 부여

나. 최대 이수 가능 학점

구분		전공 최대	일반 최대	전공+일반 최대
정규학기		9학점	18학점	12학점
계절학기		6학점	6학점	6학점
총 재학기간 중		9학점	18학점	18학점
소프트웨어 융합대학	정규학기	6학점	12학점	12학점
	계절학기	6학점	6학점	6학점
	총 재학기간 중	6학점	12학점	18학점

4. 학생 유의사항

- 가. 경력개발지원단 홈페이지 안내
 - 1) 경력개발지원단 현장실습지원센터(https://career.kookmin.ac.kr/ko/field)
 - 2) ON국민 포털 > 상단 배너 경력개발지원단 > 현장실습지원센터
 - 3) 자세한 사항은 첨부파일(국민대학교 현장실습 시스템 매뉴얼_학생) 참고

나. 제출서류 안내

목록	제출방법	제출시기
이력서	홈페이지 작성	현장실습 신청 시
자기소개서	홈페이지 작성	현장실습 신청 시
서약서	홈페이지 등록	현장실습 신청 시
통장사본	홈페이지 제출	현장실습 신청 시
수강신청서	이메일 제출	현장실습 시작 전
3자 협약서	온라인 진행 또는 오프라인 제출	현장실습 시작 전
실습보고서	홈페이지 작성	현장실습 진행 중

다. 학생 신청

- 1) 국민대학교 경력개발지원단 홈페이지(https://career.kookmin.ac.kr)-[공지사항]에서 학생 모집 공지사항의 첨부파일에서 실습기관 명단 확인
- 2) [현장실습지원센터]-[이력서관리]에서 이력서 작성
- 3) [현장실습지원센터]-[자기소개서 관리]에서 자기소개서 작성
 - ※ 자기소개서 4개 문항([진로정보]-[취업]누르기) 전부 입력 필수
- 4) [현장실습지원센터]-[서약서 관리]에서 서약서 동의 및 개인정보 제공 동의
- 5) [현장실습지원센터]-[계좌관리]에서 학교 실습지원비(장학금)를 지급받을 계좌정보 등록 및 통장사본 업로드
- 6) [현장실습지원센터]-[현장실습 기관 조회]에서 현장실습 선택을 체크하고 실습기관 명 검색하여 현장실습 교과목 학점을 신청하고 신청 버튼을 클릭하면 참여 신청 완료
 - ※ 타 현장실습(LINC 현장실습 포함)과 중복지원 불가
 - ※ '수강신청이 가능한 강의가 없습니다' 팝업 뜰 경우 '확인' 누른 후 진행

라. 학생 선발

- 1) 현장실습지원센터에서 학생의 자격요건 및 지원서류 검토하여 추천학생 선발
- 2) 이스트소프트는 학생의 서류를 검토하는 등 서류 및 면접 전형 등 자체 선발

- 3) [현장실습지원센터]-[지원결과 조회]에서 서류상태, 선발여부 확인 가능
 - 가) 서류상태 : 실습기관에 제출한 이력서와 자기소개서의 검토 결과 확인 가능

 ※ 서류심사진행/서류보완/서류통과/서류탈락/서류취소/중도포기
 - 나) 선발여부 : 실습기관의 선발 상태 확인 가능 ※ 심사중/선발/탈락

마. 3자 협약 체결

- ※ 온라인 3자 협약 체결 : 선발된 학생은 국민대학교 경력개발지원단 홈페이지[현 장실습지원센터]-[지원결과 조회]에서 [3자협약]을 클릭하여 협약사항에 동의하 여 3자 협약 체결.
- ※ 직인 등록 불가한 실습기관에 한하여 오프라인 3자 협약서 작성 및 학교 직인 날인 후 우편 발송. 실습기관과 학생이 각각 서명 날인하여 각 1부씩 보관하고 실습기관이 학교로 1부 우편 발송 필수.

바. 수강신청

- 1) 현장실습 신청시에 2023-동계 현장실습 교과목 수강신청 학점 선택
- 2) 현장실습을 신청한 학생은 현장실습 교과목 수강신청서(2023-동계, 2024-1학기) 작성
 - * 학생 기본정보의 이메일로 개별 연락 예정. 상시 연락받을 수 있는 이메일로 사전에 개인정보 변경 필요.
- 3) 수강신청 불필요(현장실습지원센터에서 일괄 수강신청 실시)
 - ※ 수강신청기간 이후 교과목 변경 및 취소 불가
 - ※ 수강신청 이후 실습포기시 계절학기 등록지원금 환수 조치
 - ※ 현장실습 미이수 또는 중도포기시 N 학점 부여
- 4) 타 교과목 수강 불가
 - ※ 2023-동계, 2024-1학기, 2024-하계 전부 타 교과목 수강 불가

사. 사전교육

- 1) 선발 학생 대상 온라인 사전교육 진행
 - ※ 미참여시 선발 취소
 - ※ 사전교육 상세 일정은 학생 기본정보의 이메일로 개별 연락 안내 예정
- 2) 도서관(https://lib.kookmin.ac.kr)-동영상 강좌에서 MS 오피스, 한컴오피스 등 컴퓨터 실무 기능 동영상 수강 권장

아. 등록금 납부

- 1) 2023-동계 : 계절학기 등록금은 전액(최대 54만원) 장학 지원
- 2) 2024-1학기 : 정규학기 등록금은 등록금 납부기간(본 등록기간)에 학생이 직접 학

교에 납부 필수

- ※ 장학금, 학자금대출 관련 사항은 현장실습 신청 전 장학부서 또는 기관에 확인
- 3) 공통사항
 - 가) 학적이 '재학'이어야 함
 - 나) 수강신청 이후 실습포기시 2023-동계 계절학기 등록지원금 환수 조치
 - 다) 현장실습 미이수 또는 중도포기시 N 학점 부여

자. 실습기간

- 1) 실습기간 : 2024.01.02.~06.30. (6개월 고정)
- 2) 운영시간
 - 가) 전일제를 기반으로 1일 8시간(휴게시간 제외)을 기준으로 주5일 연속적으로 운영. 다만, 실습기관의 전일제 기준이 1일 6시간 이상 8시간 미만일 경우에 해당 전일제 기준으로 운영 가능.
 - 나) 주40시간 초과하지 않도록 운영되는 것이 원칙임. (단, 중식 등 휴게시간 제외)
 - 다) 연장실습 : 주40시간 초과 연장실습(야근)을 실시할 경우, 실습기관으로부터 학생은 [최저임금액(시급 9,860원) x 1.5(50% 가산) x 실습시간] 의 실습지원비를 지급받아야 함.
 - ※ 주40시간을 초과하는 연장실습(야근)을 실시하지 않는 것이 원칙이므로, 연 장실습 시작 전 반드시 현장실습 담당자에게 알려서 학생과 실습기관의 상 호 협의되지 않은 연장실습이 진행되지 않도록 함.
 - ※ 부득이 진행해야 할 경우에는 학생의 동의 하에 1주 최대 5시간 한도 내에 서만 가능함.
 - ※ 1주간 5시간을 넘고 최대 12시간을 한도로 실습시간을 연장할 필요가 있는 경우, 근로계약 체결 형태의 표준 현장실습학기제(최저임금의 100% 이상 지급 필수, 4 대보험 가입 필수)로 운영하여야 함.
 - 라) 야간(오후 10시부터 이튿날 오전 6시까지) 운영 불가.

차. 실습지워비

- 1) 이스트소프트의 실습지원비
 - 가) 정규실습시간 : 월 1,545,750원 이스트소프트가 학생에게 직접 금전으로 지급
 - ※ 실습지원비는 소득신고 대상이 아니므로 원천징수 대상이 아니기 때문에, 비과세 항목 으로 경비 처리를 진행하며 어떠한 명목의 세금도 떼지 않아야 함
 - 나) 연장실습시간 : 주40시간 초과 연장실습(야근)시 이스트소프트가 **시간기준** 14,790원 (최저시급 9,860원 x 1.5) 학생에게 직접 금전으로 지급 필수
- 2) 학교의 실습지원비

- 가) 경력개발지원단 홈페이지-[현장실습지원센터]-[계좌관리]에 입력한 계좌로 익월 초에 월 60만원 장학금으로 학생에게 직접 지급
 - ※ KMU-ESTsoft 현장실습 장학금은 활동대가성 장학금으로 등록금목적외 지원이며, 한국장학재단 중복지원에 예외로 적용되는 장학금임
 - ※ 학점취득(Pass) 대상자만 학교 실습지원비 지급 가능

카. 학생의 휴일 보장

- 1) 1일 기준 1시간 이상의 휴게시간과 1주 기준 1일 이상의 휴일, 실습기간이 1개월 이상인 경우 학생이 1개월 기준 1일의 휴일을 활용할 수 있도록 휴게시간과 휴일이 보장되어야 함. 이 경우 1주 기준 1일의 휴일과 1개월 기준 1일의 휴일은 유급휴일(공휴일 포함)로 함.
- 2) 추가적인 유급휴일 보장
 - 가) 예비군 훈련 등의 공적 의무 수행일
 - 나) 본인 및 직계존비속의 결혼, 사망 등의 경조사일
 - 다) 질병 및 상해 등으로 인한 입원일 등. 다만, 질병 및 상해로 인한 실습수행 목 적 달성 및 지속 운영이 어렵다고 판단될 경우에는 실습기관, 학생, 학교 간 협의를 통하여 중단 및 복교 등의 조치 실시

타. 실습보고서 작성

- 1) 국민대학교 경력개발지원단 홈페이지(https://career.kookmin.ac.kr)-[현장실습지원센터]-[실습보고서 관리]
 - 2) 실습일지 작성 : 실습종료일 이전까지 실습일마다 실습내용에 대하여 1줄 이상 작성
 - 3) 종합보고서 작성 : 실습종료 1주일 전 ~ 실습종료 1주일 후까지 작성
 - 4) 실습후기 작성 : 실습종료 1주일 전 ~ 실습종료 1주일 후까지 작성
 - 5) 만족도조사 : 실습종료 1주일 전 ~ 실습종료 1주일 후까지 작성
 - ※ 실습보고서에는 대외적으로 공개되면 문제가 될 수 있는 이스트소프트의 사항에 대한 내용 서술 금지

파. 학점 인정

- 1) 학생이 제출한 실습보고서, 이스트소프트가 제출한 평가표 및 출석부 등을 토대로 학점 인정 (P/N)
- 2) 학점 불인정(국민대학교 현장실습 운영에 관한 규정 제10조 제6항)
 - 가) 총 실습기간의 3일 이상 무단 결근자
 - 나) 현장실습 평가점수(이스트소프트가 제출하는 평가표의 점수)가 60점 미만인 자
 - 다) 학점인정에 필요한 제반 서류를 제출하지 않은 자
 - 라) 학생의 신분을 벗어난 행동으로 본교의 명예를 심각하게 훼손한 자

- ※ 학점 불인정시 N(Non-pass) 학점 부여
- 3) 현장실습 미이수 또는 중도포기시 N(Non-pass) 학점 부여

5. 현장실습 관련 문의

기관	부서	담당	전 화	e-mail
경력개발지원단	현장실습지원센터	전혜연	02-910-5985	hyjun@kookmin.ac.kr

- 가. 현장실습 중 문제 또는 사고 발생시 즉시 현장실습지원센터로 연락
- 나. 현장실습지원센터는 학생과 실습기관 담당자와 통화로 상황 파악
- 다. 현장실습지원센터는 필요시 현장을 방문하여 학생과 실습기관의 의견을 청취하 여 해결방안 모색